





Ernesto Soto Meléndez, Javier Eduardo Valenzuela Escobar {e.soto162, je.valenzuela176}@uniandes.edu.co



#### Resumen

PTY es una aplicación que nace para dar servicio preferencial a los clientes de lugares de entretenimiento nocturno, con posibilidades de acumular y redimir puntos, o de ingresar incluso sin hacer filas; así como le da mayor información que aplicaciones parecidas para tomar la decisión de ingresar a un sitio.

### **Motivación**

Las largas filas para ingresar a bares y discotecas en la ciudad de Bogotá, así como la falta de privilegios para clientes frecuentes, molestan a las personas que asisten todos los fines de semana a lugares de entretenimiento nocturno en la ciudad. Además, los empresarios de bares y discotecas pueden mejorar sus utilidades si mejoran el servicio.

Por lo tanto, se hace necesaria una aplicación que permita conocer clientes frecuentes, que les de datos a las personas sobre los sitios registrados para tomar la decisión de a dónde ingresar, y que mejore el servicio de dichos clientes.

## **Objetivos**

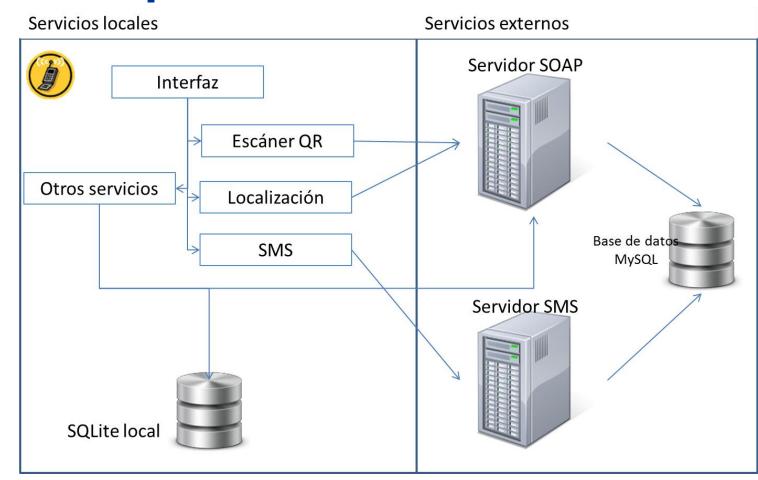
- ✓ Diseñar e implementar una aplicación que permita acelerar el acceso de clientes frecuentes a los bares y discotecas de Bogotá.
- ✓ Implementar una aplicación que permita obtener información útil para seleccionar un lugar de entretenimiento nocturno en Bogotá al cual dirigirse.
- ✓ Hacer una aplicación capaz de persistir y mostrar información relevante para el contexto específico de la misma.
- ✓ Desarrollar una aplicación capaz de enviar y recibir mensajes de texto adecuados para el contexto específico de la misma.
- ✓ Integrar la cámara a la aplicación de tal forma que permita escanear códigos QR para el proceso de registro en el sistema.
- ✓ Adicionar el servicio de GPS para la presentación geográfica de los lugares asociados a la aplicación.
- ✓ Integrar servicios externos para el manejo completo de la información de los usuarios y los bares y discotecas.
- ✓ Adaptar el acelerómetro de los dispositivos móviles para recoger información del movimiento de los usuarios.
- ✓ Desarrollar un mecanismo de navegación innovador para la presentación de la información de cada uno de los sitios.

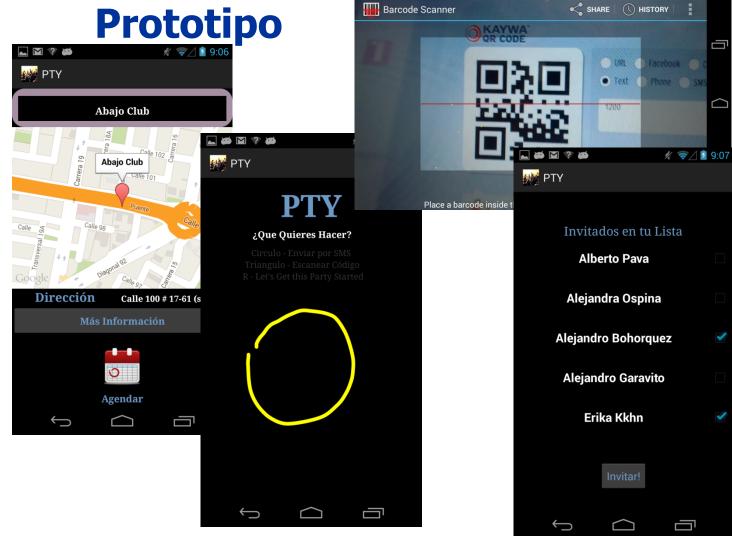
# **Características diferenciadoras**

Inicialmente, las personas pueden percibir PTY como una copia de Gurú con énfasis en los lugares de entretenimiento nocturno, pero hay varias características que la diferencian:

- Posibilidad de acumular y redimir puntos.
- Información extra para la decisión de ingreso a un bar o discoteca.
- > Ingreso preferencial (incluso sin filas).
- Permite establecer un canal de comunicación con los clientes frecuentes para publicidad y promoción.
- Capacidad de crear eventos e invitar contactos.
- Uso de sensores (como el acelerómetro y la pantalla táctil de forma interactiva).

## **Arquitectura**





# **Conclusiones y trabajo futuro**

En la aplicación desarrollada a través de las tres iteraciones se logró cumplir con todos los objetivos establecidos, así como se logró conocer las características y capacidades no sólo de diferentes plataformas, sino también de diferentes dispositivos móviles que utilizan el mismo sistema operativo.

En el futuro sería posible trabajar más para mejorar la eficiencia de los servicios utilizados, en especial el consumo de energía causado por el uso del acelerómetro para la recopilación de estadísticas dentro de los lugares, así como el tiempo de respuesta de los servicios de localización.