



OrganizeME

Robin Arnaud, Juan Sebastian Osuna

r.arnaud84@uniandes.edu.co, js.osuna120@uniandes.edu.co

Mayo 16 de 2012

Resumen

OrganiseMe es una aplicación para celulares Android en la cual el usuario puede manejar sus tareas y eventos, de forma conjunta con sus contactos. OrganizeMe busca ser una aplicación inteligente y social, usando conectividad y servicios de localización.

Motivación

- La planeación de tareas debe involucrar de manera activa a las personas relacionadas con cada tarea, de forma que el usuario posea mayor información sobre la disponibilidad de los contactos.
- Las herramientas disponibles en los dispositivos actuales dan la posibilidad de crear aplicaciones más interactivas y sociales, mejorando la experiencia de los usuarios a la hora de usar sus aplicaciones.

Objetivos

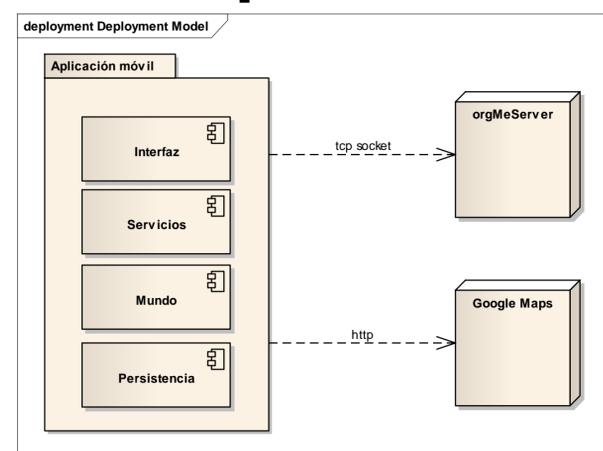
La aplicación busca que al usuario se le facilite el manejo de su tiempo y los eventos con sus contactos por medio de:

- Creación de tareas con alarmas
- Asociación de contactos
- Relación con un sitio de reunión
- Compartir archivos
- Compartir localización
- Creación de itinerarios

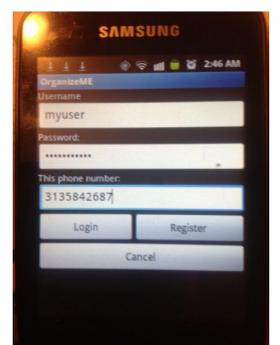
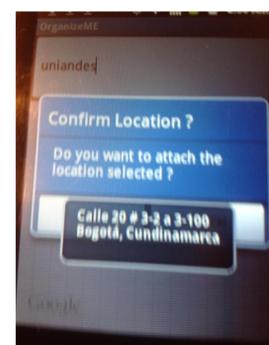
Diferenciación

- La utilización de geo localización para definir itinerarios e informar sobre las distancias entre contactos de una cita.
- La socialización entre los actores (usuario y contactos) por medio de un sistema de sincronización / actualización de tareas y localización.
- La posibilidad de compartir documentos asociados a una tarea para permitir una comunicación de datos más eficiente.

Arquitectura



Producto



Conclusiones y trabajo futuro

OrganizeMe resulto ser una proyecto interesante pero complejo. Se cumplieron la mayoría de los objetivos propuestos inicialmente.

En el futuro se podrían mejorar los requerimientos de la aplicación, integrándolos de una forma más orgánica, con el fin de darle una mejor experiencia la usuario. También es necesario revisar la arquitectura detallada para encontrar fallas en el diseño y mejorar el desempeño y el footprint de la aplicación.