

PRODITIO

Harold Leonardo Murcia, Juan Sebastián Urrego
hl.murcia22@uniandes.edu.co, js.urrego110@uniandes.edu.co

Mayo 23 de 2011

Resumen

Proditio es un video juego de roll, para aplicaciones móviles, basado en el contexto del usuario. La aplicación es capaz de capturar, por medio de una cámara, los objetos del entorno e integrarlos al juego, de tal manera que puedan ser usados para el avance y desarrollo del mismo

Introducción

El mercado actual de las aplicaciones móviles está integrado, en gran medida, por video juegos. La mayoría de éstos son copias de juegos de escritorio y, por ende, no aprovechan los diferentes recursos y ventajas que tienen los dispositivos móviles.

Objetivos

Ofrecer un juego capaz de tomar elementos del entorno del usuario e integrarlos a la aplicación. Principalmente, el juego es capaz de:

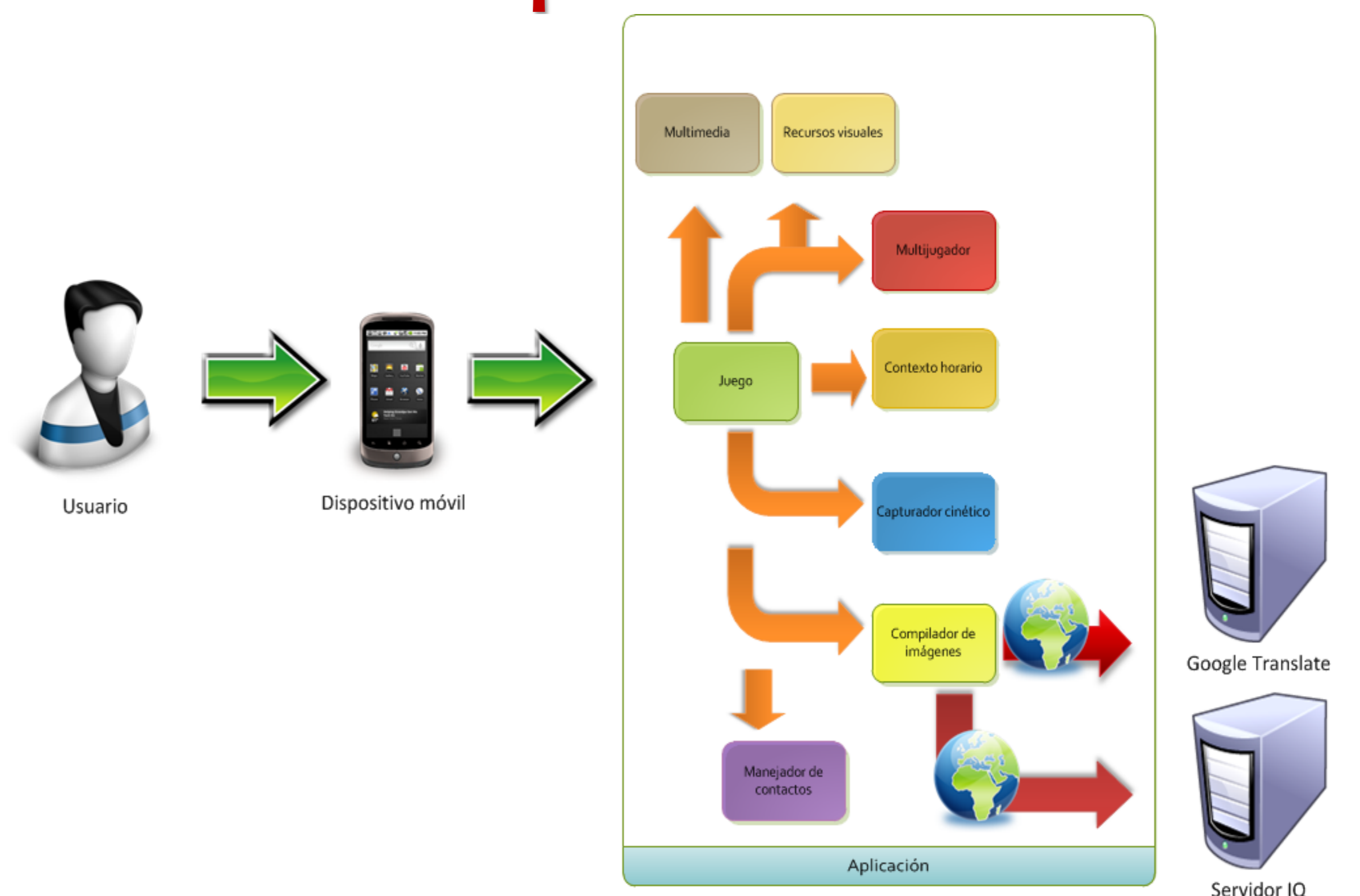
- ▶ Capturar imágenes por medio de la cámara del dispositivo y reconocer los diferentes objetos, para después integrarlos al juego.
- ▶ Asignar o desarrollar misiones de acuerdo al contexto horario del usuario (v.g. si es de noche puede realizar tareas que de día no son posibles).
- ▶ Obtener los contactos del usuario y convertirlos en personajes de la aplicación.
- ▶ Uso de acelerómetro para movimientos especiales.
- ▶ Envío de invitaciones por medio de mensajes de texto (SMS).
- ▶ Ejecución de movimientos especiales gracias al uso de multitouch y controles táctiles.

Mercado

La aplicación va dirigida a personas entre 8 y 20 años propietarios de Smartphones. Se espera una buena respuesta en el público infantil debido a la interacción con elementos de su entorno y otros usuarios.

Potencial: Usuario entre los 20 a 40 años propietarios de Smartphones.

Arquitectura



Diseño



Innovación

La gran mayoría de juegos crea un muro invisible, que divide al mundo del jugador con el del mundo virtual del juego. Este aspecto, es precisamente el elemento mas innovador de la aplicación, la capacidad de integrar el entorno y contexto del usuario, a un mundo irreal en el que se desarrolla el juego.

Conclusiones y trabajo futuro

La creación de un juego para dispositivos móviles requiere de un sin numero de habilidades por parte del desarrollador, aspectos como el arte del juego, el Game play, la banda sonora, entre otros, se hacen cruciales cuando se crea un juego. Son muchos los elementos que aún se pueden explotar en un juego de estos, por lo que a futuro se espera seguir aportándole aún mas elementos al juego.