



ClassMate

Eduardo Arenas Prada, Jose Andrés Millán Pérez
 e.arenas63@uniandes.edu.co, ja.millan913uniandes.edu.co
 Mayo 2011

Resumen

ClassMate es un sistema de información de apoyo a estudiantes universitarios para dispositivos móviles (iPhone, iPod Touch, iPad y BlackBerry) el cuál permite llevar notas y apuntes de las clases, grabaciones de audio, archivos y demás de forma organizada. La información recolectada puede ser descargada a un equipo de escritorio así como ser compartida con otros usuarios, de modo que se enriquezca el contenido adquirido con el de otros estudiantes. Así mismo el sistema ofrece funcionalidades de manejo de calificaciones, gestión de tareas, notificaciones basadas en localización del estudiante, e integración con redes sociales.

Problemática a Resolver

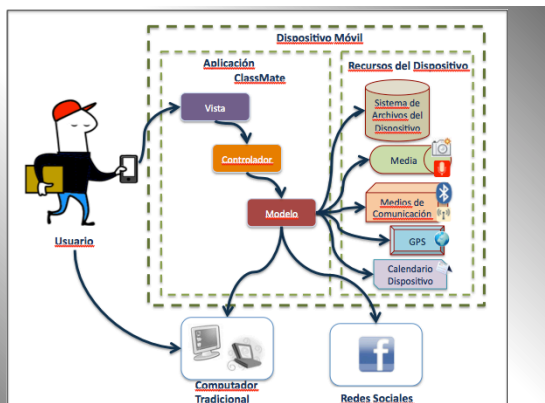
Actualmente muchos universitarios buscan usar sus dispositivos móviles como herramienta de apoyo para su proceso educativo, lo cuál permite que en el mercado de aplicaciones móviles exista una gran oferta de herramientas que buscan suplir esta necesidad, sin embargo no se encuentran muchas que ofrezcan una solución completa al estudiante, permitiéndole hacer uso de todas las herramientas que necesite desde una sola aplicación.

En este sentido, el problema que se quiere resolver es ofrecer una solución integral para el estudiante universitario que le permita acceder a diversas funcionalidades desde una misma aplicación, así como tener interacción social tanto con otros estudiantes que usen la aplicación, como con personas que sin usar la aplicación hagan parte de su círculo social.

Objetivos

- Implementar un sistema que resuelva el problema descrito, brindando herramientas que resulten útiles a estudiantes universitarios.
- Crear el sistema de forma que sea altamente usable, usando como guía las pautas de desarrollo de interfaces gráficas de los fabricantes de dispositivos móviles.
- Facilitar algunos aspectos de la vida del estudiante por medio de TICs en dispositivos móviles.
- Desarrollar el sistema de forma que se pueda desplegar dispositivos móviles de por lo menos dos fabricantes diferentes, teniendo en cuenta para su selección la base de usuarios potenciales para la aplicación.

Arquitectura



Características Diferenciadoras

- Herramienta integrada de apoyo al estudiante.
- Orientada a la vida del universitario.
 - ✓ Tareas, horario, calificaciones.
 - ✓ Opción para compartir información.
 - ✓ Notificaciones por localización.
- Se aprovecha la movilidad (notas de audio, fotos, videos).
- Fácil manejo de la información (exportar, compartir).
- Oferta de la aplicación en múltiples dispositivos (iPhone, iPad, iPod Touch, BlackBerry).

Prototipos



Conclusiones y Trabajo Futuro

Después del desarrollo de la aplicación en los diferentes dispositivos estimados se puede afirmar que en la plataforma principal (iPhone / iPod Touch) se implementaron en su totalidad las funcionalidades propuestas; mientras que en las plataformas secundarias (BlackBerry, iPad) se desarrolló una aplicación con funcionalidades limitadas.

Así mismo, se determinó que la comercialización de la aplicación propuesta es viable, sin embargo falta complementar algunos detalles antes de pensar en venderla (en especial la disponibilidad de múltiples idiomas, optimizar el manejo y la transferencia de archivos, entre otros).