

HighScore

Sergio Bustos, Juan Carlos Benjumea
{se-busto, jc.benjumea84}@uniandes.edu.co

DESCRIPCIÓN

HighScore es una aplicación que permite resolver exámenes tipo ECAES desde un teléfono móvil en cualquier lugar y ofrece estadísticas de desempeño para compararse con otras personas. De esta manera, los estudiantes se motivan a estudiar para el examen con lo cual pueden mejorar sus notas considerablemente.

OBJETIVOS

Los objetivos de la aplicación son:

- Ayudar al estudiante a prepararse para el ECAES
- Permitirle al estudiante comparar su desempeño con el de otros
- Ser un medio de entretenimiento para el estudiante

MERCADO OBJETIVO

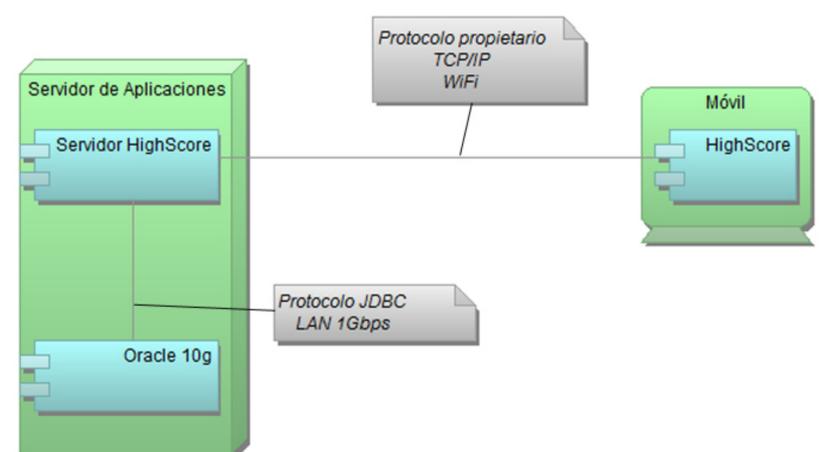
La aplicación HighScore esta diseñada para ser usada por estudiantes de pregrado que deseen practicar para el ECAES.

Puede ser extendida para ser usada por otro tipo de estudiantes mediante la implementación de nuevos exámenes.



IMPLEMENTACIÓN

Diagrama de Despliegue



Patrón Cliente-Servidor. El servidor guarda las estadísticas y exámenes. El client visualiza la información, responde los exámenes y envía los resultados al servidor.

Requerimientos del Móvil

- Red de datos ó WiFi
- J2ME
- Cámara, acelerómetro, pantalla táctil (Opcional)

CONCLUSIONES Y TRABAJO FUTURO

HighScore logra cumplir los objetivos iniciales del proyecto. Como trabajo futuro, se desea que la aplicación pueda ser extendida a exámenes tales como el ICFES para llegar a estudiantes de bachillerato, y exámenes internacionales tales como el TOEFL, SAT, GRE, GMAT, etc. para ampliar el mercado objetivo a estudiantes de otros países.