

A continuación se ilustran los estándares utilizados para nombrar los diferentes objetos existentes en una base de datos:

### 1. *Tablas y atributos.*

Se utiliza el nombre natural utilizado por el usuario para nombrar el objeto (p.e. Historia Contribuyente), cambiando espacios por underscore ‘\_’ (Historia\_Contribuyente). Si la longitud del nombre es mayor a 30, se deben eliminar tantas vocales como sea necesario para dejar la longitud en 30 o menos, empezando de derecha a izquierda, y procurando que se pueda inferir el significado. El nombre de las tablas debe estar en plural.

Para el caso específico de atributos que son llaves foráneas y corresponden al código de la tabla donde está la llave primaria, al nombre del campo se le debe anteponer el prefijo "cod". Por ejemplo si existe una tabla con un campo actividad económica, que hace referencia a la tabla de Actividad\_Economica, su nombre corresponderá a cod\_actividad\_economica.

### 2. *Constraints.*

El nombre de un constraint debe ser la concatenación de tres componentes:

- El primer componente (dos caracteres) corresponde a las iniciales del tipo de constraint que se creará: **pk** (primary key), **uk** (unique key), **fk** (foreign key) y **ck** (check).
- En el caso que el tipo de constraint a crear sea **foreign key**, el segundo componente corresponde a las iniciales de las palabras que conforman el nombre de la tabla donde se creará el constraint (p.e. si es la tabla Historia\_Contribuyentes se utiliza **hc**) y el tercer componente al nombre de la tabla a la cual hace referencia. Si existen dos atributos que hacen referencia a la misma tabla, se le debe adicionar el nombre del campo sobre el cual se va a crear el constraint, siguiendo el mismo procedimiento para el control de longitud utilizado en el caso de tablas y atributos.
- Si el tipo de constraint es **unique key** o **check**, el segundo componente será igual al caso anterior, y el tercero corresponderá al nombre del campo sobre el cual se está creando el constraint. Por último, si el tipo de constraint es **primary key**, el segundo componente corresponde al nombre de la tabla sobre la cual se está creando el constraint.

### 3. *Indices.*

El nombre de un índice debe ser la concatenación de cuatro componentes:

- La primera componente son los caracteres **in**.
- La segunda componente corresponde al tipo de índice que se está creando, si es de tipo bitmap corresponderá a **M** y si es B+, corresponde a **B**.
- La tercera componente corresponde a las iniciales de las palabras que conforman el nombre de la tabla donde se creará el índice (p.e. si es la tabla Historia\_Contribuyente se utiliza **hc**).
- Por último va el nombre del campo sobre el cual se va a crear el índice, siguiendo el mismo procedimiento para control de longitud utilizado en el caso de tablas y atributos